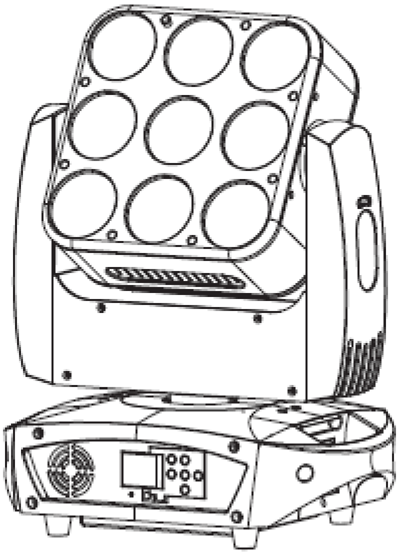
ILLUSION DOTZ 3.3



Pokyny pre užívateľa

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Holandsko
www.americandj.eu

11/14

ADJ Products, LLC a spojené spoločnosti sa týmto vzdávajú akejkoľvek zodpovednosti za majetok, zariadenie, budovy a elektrické poškodenie, zranenie akýchkoľvek osôb a priame alebo nepriame ekonomické straty spojené s použitím alebo spoľahnutím sa na informácie obsiahnuté v tomto dokumente a / alebo v dôsledku nesprávneho, nebezpečného, nedostatočného a nedbalého použitia, montáže, inštalácie a obsluhy tohto produktu.

Obsah

VŠEOBECNÉ INFORMÁCIE 4
BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA 4
VLASTNOSTI 5
NAPÁJACÍ KÁBEL - DAISY CHAIN 5
VŠEOBECNÉ POKYNY 5
UPOZORNENIE K MANIPULÁCII 5
MONTÁŽ 5
NASTAVENIE 7
SYSTÉMOVÉ MENU 9
PREVÁDZKA 18
PREVÁDZKA KLING-NET ALEBO ART-NET 19
KANÁL 12 - REŽIM DMX 20
KANÁL 14 - REŽIM DMX 22
KANÁL 38 - REŽIM DMX 23
FOTOMETRICKÁ TABUĽKA 26
TABULKA NASTAVENIA STLMOVAČA 26
VÝMENA POISTKY 27
ČISTENIE 27
ODSTRAŇOVANIE PROBLÉMOV 27
TECHNICKÉ ÚDAJE: 28
ROHS - Veľký príspevok pre zachovanie životného prostredia 29
WEEE – Odpady z elektrických a elektronických zariadení 30
POZNÁMKY 31

VŠEOBECNÉ INFORMÁCIE

Vybalenie: Ďakujeme Vám za zakúpenie zariadenia Illusion Dotz 3.3 od firmy ADJ Products, LLC. Každé zariadenie Illusion Dotz 3.3 bolo dôkladne testované a bolo dodané v dokonale prevádzkyschopnom stave. Starostlivo skontrolujte dodací obal na škody, ku ktorým mohlo dôjsť počas prepravy. Ak obal vyzerá byť poškodený, starostlivo skontrolujte, či vaše zariadenie nie je poškodené a skontrolujte, či všetky príslušenstvá, nevyhnutné pre prevádzku jednotky boli zaslané nepoškodené. V prípade zisteného poškodenia, alebo v prípade chýbajúcich častí prosím kontaktujte naše bezplatné zákaznícke číslo ohľadom ďalších pokynov. Nevracajte túto jednotku vášmu predajcovi bez toho, aby ste najprv kontaktovali zákaznícku podporu.

Úvod: Illusion Dotz 3.3 je DMX inteligenté, pohyblivé zariadenie. Illusion Dotz 3.3môže byť jednotka DMX s 12, 14 alebo 38 kanálmi DMX. Zariadenie má tri rôzne prevádzkové režimy; režim šou, zvukovo aktivovaný režim alebo DMX. Illusion Dotz 3.3 sa dá používať ako samostatné alebo pripojené do konfigurácie master/slave. *Pre dosiahnutie tých najlepších výsledkov použite hmlu alebo špeciálne dymové efekty.*

Zákaznícka podpora: Pokiaľ sa stretnete s akýmikoľvek problémami, kontaktujte prosím vašu dôveryhodnú predajňu American Audio.
Tak isto ponúkame možnosť priameho kontaktovania: Môžete nás kontaktovať cez našu webovú stránku www.americandj.eu alebo cez email: support@americandj.eu
Varovanie! Aby ste predišli alebo znížili riziko úrazu elektrickým prúdom alebo požiarom, nevystavujte túto jednotku dažďu alebo vlhkosti.
Varovanie! *Toto môže spôsobiť vážne poškodenie oka. V žiadnom prípade nehľaďte priamo do svetelného zdroja!*

BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA

Pre vašu vlastnú bezpečnosť sa s týmto návodom dôkladne zoznámte ešte než sa pokúsite túto jednotku inštalovať alebo prevádzkovať!

• Aby ste predišli alebo znížili riziko úrazu elektrickým prúdom alebo vzniku požiaru, nevystavujte túto jednotku dažďu alebo vlhkosti.
• Na vašu jednotku alebo do nej nenalievajte vodu ani inú tekutinu.
• Uistite sa, že miestna zásuvka zodpovedá požadovanému napätiu zariadenia.
• Nepokúšajte sa prevádzkovať túto jednotku, pokiaľ bol kábel napájania zlomený alebo roztrhaný.
• Nepokúšajte sa odstrániť alebo odlomiť zemniaci kolík z napájacieho kábla. Tento kolík má za úlohu znížiť riziko úrazu elektrickým prúdom a nebezpečenstvo požiaru v prípade vnútorného skratu.
• Než vykonáte akékoľvek zapojenie, odpojte zariadenie od napájania.
• V žiadnom prípade neodstraňujte kryt. Vnútri nie sú žiadne časti, ktorých údržbu by mohol vykonávať užívateľ
• Nikdy túto jednotku neprevádzkujte, keď je kryt odmontovaný.
• Vždy sa uistite, že prístroj je namontovaný v mieste, ktoré umožňuje riadnu ventiláciu. Medzi týmto prístrojom a stenou nechajte voľný priestor zhruba 6" (15 cm).
• Nepokúšajte sa prevádzkovať túto jednotku, pokiaľ sa akýmkoľvek spôsobom poškodí.
• Tento prístroj je určený iba pre vnútorné použitie, jeho použitie vo vonkajších priestoroch ruší platnosť všetkých záruk.
• Vždy jednotku namontujte bezpečne a tak, aby bola stabilná.
• Napájacie káble by mali byť smerované tak, aby sa cez ne nechodilo, alebo by mohli byť pritlačené alebo založené, pričom venujte zvláštnu pozornosť káblom pri zástrčkách, bežným zásuvkám a bodu, kde vychádzajú zo zariadenia.
• Čistenie – zariadenie by sa malo čistiť iba podľa odporúčania výrobcu. Detaily o čisteniu nájdete na strane 27
• Teplo – zariadenie by malo byť umiestnené mimo tepelných zdrojov, ako sú radiátory, tepelné registre, pece alebo iné produkty (vrátane zosilňovačov), ktoré vyrábajú teplo.
• Zariadenie by malo byť opravené kvalifikovaným personálom v nasledujúcich prípadoch:
A. Na spotrebič spadol nejaký predmet alebo sa do neho vyliala tekutina.
B. Spotrebič bol vystavený dažďu alebo vode.
C. Ak sa nezdá, že zariadenie funguje normálne alebo došlo k zmene v jeho výkone.

VLASTNOSTI

• 3 režimy kompatibilné s DMX-512 (12 DMX režim, 14 DMX režim a 38 DMX režim)
• RDMX - Umožní vám nastaviť adresu DMX z akéhokoľvek ovládača DMX
• 3 prevádzkové režimy - Master/Slave; samostatný; zvukovo aktivovaný
• Kompatibilný s Kling-Net a Art-Net (Odporúčaná riešenia; Arkaos Media Master Express, Media Master Pro a LED Master (predáva sa samostatne)).
• Interný mikrofón
• Nastavenie 5 kriviek stlmenia
• Napájací kábel na prepojenie uzavretého reťazca (časť nižšie)
• Upraviť a uložiť scény do pamäte
• 360˚/ 540˚ pohyb
• 270˚ náklon
• Digitálny displej pre nastavenie adresy a funkcie

NAPÁJACÍ KÁBEL - DAISY CHAIN

Vďaka tejto funkcii môžete zapojiť zariadenie k ostatným pomocou vstupu PowerCON a výstupných portov. Pripojiť je možno max. 4 zariadení (120V) a 9 zariadení (240V). Keď pripojíte maximum zariadení, budete potrebovať použiť novú zásuvku. Musí ísť o rovnaké zariadenia. Zariadenia NEMIEŠAJTE.

VŠEOBECNÉ POKYNY

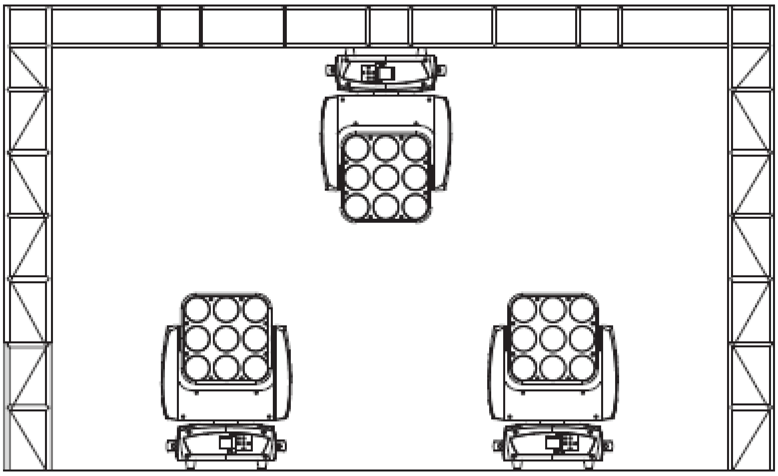
Aby ste optimalizovali výkonnosť tohto výrobku, prečítajte si prosím starostlivo tieto pokyny na prevádzku, aby ste sa oboznámili so základnými operáciami tejto jednotky. Tieto pokyny obsahujú dôležité bezpečnostné informácie, týkajúce sa použitia a údržby tejto jednotky. Tento manuál skladujte spolu s jednotkou, pre budúce použitie.

UPOZORNENIE K MANIPULÁCII

Upozornenie! Vnútri nie sú žiadne časti, ktorých údržbu by mohol vykonávať užívateľ Nepokúšajte o žiadne opravy, pokiaľ tak urobíte, zneplatníte záruku z výroby. V nepravdepodobnom prípade, keby si vaša jednotka vyžadovala servis, kontaktujte prosím spoločnosť ADJ Products, LLC.
Počas prevádzky sa môže kryt veľa zahriať. Vyhnite sa dotyku zariadenia počas prevádzky holými rukami.
ADJ Products, LLC nenesie žiadnu zodpovednosť za následné škody spôsobené nedodržaním tohto návodu alebo akýmikoľvek neoprávnenými úpravami tohto zariadenia.

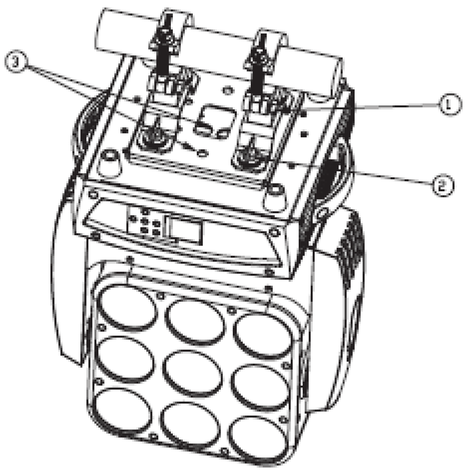
MONTÁŽ

Pri inštalácii zariadenia musí byť prievlak alebo oblasť inštalácia schopná udržať desaťnásobok hmotnosti bez toho aby došlo k akejkoľvek deformácii. Pri inštalácii musí byť zariadenie zabezpečenie sekundárnym bezpečnostným zariadením, tj vhodným bezpečnostným káblom. Nikdy nestojte pri montáži, snímaniu alebo servisu priamo pod zariadením.
Montáž s horným rozvodom vyžaduje značné skúsenosti, vrátane schopnosti vypočítať limity pracovného zaťaženia, množstvo použitého inštalačného materiálu a pravidelnú bezpečnostnú kontrolu všetkého nainštalovaného materiálu a zariadení. Pokiaľ takú kvalifikáciu nemáte, o inštalácii sa sami nepokúšajte.
Tieto inštalácie musí raz ročne skontrolovať skúsený personál.



Illusion Dotz 3.3 možno plne prevádzkovať v dvoch rôznych montážnych pozíciách, zavesený zo stropu alebo položený na rovný povrch. Aby ste predišli internému poškodeniu spotrebiča, nikdy k montáži nepoužívajte stranu. Uistite sa, či sa zariadenie nachádza minimálne 0,5 m od akýchkoľvek horľavých materiálov (dekorácie, atď). Ako bezpečnostné opatrenia pre prevenciu náhodného zranenia a/alebo nehody v prípade, že zlyhá držiak, vždy použite a nainštalujte bezpečnostný kábel (pozrite ďalšiu stranu). Ako sekundárne istenie nikdy nepoužívajte madlá.

UPOZORNENIE: Vhodná prevádzková teplota pre toto osvetľovacie zariadenie je od -25 ˚ C do 45 ˚ C. Toto osvetľovacie zariadenie neumiestňujte do prostredia, kedy sú teploty nad alebo pod vyššie uvedenými teplotami. Vďaka tomu bude prevádzka zariadenia čo najlepšie a pomôže predĺžiť životnosť zariadení.



1) Spona
2) Rýchle zamknutie
3) Otovr pre bezpečnostné lano

Jednu svorku priskrutkujte pomocou skrutky M12 a matice na držiak Omega. Presuňte spojky držiaku Omega do príslušných otvorov v spodnej časti Illusion Dotz 3.3. Spojky utiahnite v smere hodinových ručičiek. Nainštalujte druhý držiak Omega. Pretiahnite bezpečnostný kábel otvory v spodnej časti základy a nad vystuženým systémom alebo bezpečným fixačným bodom. Pretiahnite koniec do karabíny a utiahnite pomocou bezpečnostného skrutky.

NASTAVENIE

Napájanie: ADJ Illusion Dotz 3.3 obsahuje automatický spínač napätia, ktorý po zapojení do zdroja napájania automaticky zistí stav napätia. Vďaka tomuto spínaču netreba mať obavy zo správneho napätia, toto zariadenie možno zapojiť kdekoľvek.

DMX-512: *DMX je skratka pre Digital Multiplex. Toto je univerzálny protokol, používaný ako forma komunikácie medzi inteligentnými zariadeniami a regulátormi.* DMX regulátor posiela údaje DMX pokynov z regulátora na zariadenie. DMX údaje sa posielajú ako sériové údaje, ktoré cestujú od zariadenia k zariadeniu cez dátovú „IN" a dátovú „OUT" XLR svorku, umiestnenú na všetkých DMX zariadeniach (väčšina regulátorov má iba svorku DATA „OUT").

DMX spojenie: DMX je jazyk, ktorý umožňuje všetkým typom a modelom rôznych výrobcov, aby sa vzájomne prepojili a prevádzkovali z jedného regulátora, kým sú všetky zariadenia a regulátor DMX kompatibilné. *Na zaistenie vhodného prenosu DMX údajov, keď sa používa viacero DMX zariadení sa snažte použiť čo najkratšiu káblovú cestu. Poradie, v ktorom sú zariadenia pripojené na DMX linku neovplyvňuje DMX adresovanie. Napríklad; zariadenie, priradená DMX adresa 1 môže byť umiestnená kdekoľvek v DMX reťazci, na začiatku, na konci alebo kdekoľvek v strede. Preto by malo byť prvé zariadenie ovládané ovládačom posledným zariadením v reťazci. Keď sa zariadeniu priradí DMX adresa 1, DMX regulátor vie poslať ÚDAJE priradené adresy 1 do tejto jednotky, bez ohľadu, kde je umiestnené v DMX reťazci.*

Požiadavky na dátový kábel (DMX kábel) (Pre prevádzku DMX a Master/Slave): Illusion Dotz 3.3 je možné regulovať pomocou protokolu DMX-512. Illusion Dotz 3.3 môže byť jednotka DMX s 12, 14 alebo 38 kanálmi DMX. Adresa DMX je nastavená elektronicky pomocou ovládania na prednom paneli zariadenia. Vaša jednotka a váš DMX regulátor si vyžadujú pre dátový vstup a výstup schválený DMX-512 110 ohmový kábel (obrázok 1). Odporúčame vám káble Accu-Cable DMX. Ak si vyrábate vaše vlastné káble, určite použite štandardné 110-120 Ohmové tienené káble (Tento kábel sa dá zakúpiť v takmer všetkých obchodoch, ktoré v takmer všetkých profesionálnych obchodoch so zvukovými zariadeniami). Vaše káble by mali byť vyrobené so zástrčkovým a zásuvkovým XLR konektorom, každý na jednom z koncov kábla. Tak isto nezabudnite, že DMX kábel musí byť pripojený do uzavretého reťazca a nedá sa vetviť.


Figure 1

Upozornenie: Dávajte pozor, aby ste pri výrobe vlastných káblov postupovali podľa obrázkov dva a tri. Na XLR konektore nepoužívajte zemniace oko. Nepripájajte tieniaci vodič kábla na zemnacie oko, alebo nechajte, aby tieniaci kontakt prišiel do kontaktu s vonkajším krytom XLR. Uzemnenie tienenia môže spôsobiť skrat a chaotické správanie.

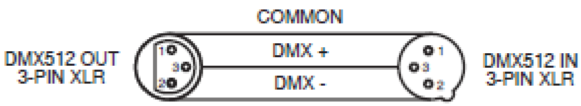
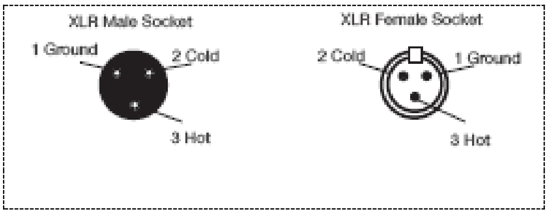


Figure 2



Obrázok 3

Konfigurácia kolíkov XLR
Kolík 1 = Zem
Kolík 2 = Dátový komplement (negatívny)
Kolík 3 = Dátová jednotka (pozitívny)

Zvláštna poznámka: Ukončenie linky. Keď sa používajú dlhšie káblové dráhy, môže byť potrebné použiť na poslednej jednotke terminátor, aby sa predišlo chaotickému správaniu sa zariadenia. Terminátor je 110-120 ohmový ¼ wattový rezistor, ktorý je pripojený medzi kolíky 2 a 3 zástrčkového XLR konektora (DATA + a DATA -). Toto zariadenie je vložené do zásuvkového XLR konektora posledného zariadenia vo vašom uzavretom cykle na uzavretie linky. Použitie káblového terminátora (ADJ číslo súčiastky Z-DMX/T) zníži možnosti chybového správania.



Terminátor znižuje chyby signálu a znižuje problémy s prenosom signálu a interferenciou. Odporúča sa pripojiť DMX terminátor (Odpor 120 Ohm 1/4 W medzi PIN 2 (DMX-) a PIN 3 (DMX +) na poslednom zariadení.

Obrázok 4

5 kolíkové XLR DMX konektory. Niektorí výrobcovia používajú na prenos dát 5 kolíkové DMX 512 dátové káble namiesto 3 kolíkových. 5 kolíkové DMX zariadenia môžu byť zaradené do 3 kolíkovej DMX linky. Pri vložení štandardných 5 kolíkových dátových káblov v 3 kolíkovej linke sa musí použiť káblový adaptér, tieto adaptéry sa dajú bežne kúpiť vo väčšine obchodov s elektrickými spotrebičmi. Nasledujúca tabuľka upresňuje správnu konverziu káblov.

Konverzia 3 kolíkového na 5 kolíkový XLR		
Vodič	3 kolík XLR zásuvka (Výst)	5 kolík XLR zásuvka (Vst)
Uzemnenie/tienenie	Kolík 1	Kolík 1
Dátový komplement (- signál)	Kolík 2	Kolík 2
Dátová jednotka (+ signál)	Kolík 3	Kolík 3
Nepoužíva sa		Kolík 4 - Nepoužíva sa
Nepoužíva sa		Kolík 5 - Nepoužíva sa

SYSTÉMOVÉ MENU

Prijímať	Nastaviť adresu	A001~AXXX		Nastavenie adresy DMX
Užívateľský režim	Užívateľský režim	Štandardný Základný Rozšírenie Užívateľ A Užívateľ B Užívateľ C		Užívateľský režim zmení čísla kanálov
	Upraviť A Upraviť B Upraviť C	Max. počet kanálov SKLON :		Prednastaviť užívateľské režimy
Funkcia	Status	Pridať Žiadny status DMX Zmena sklonu Zmena náklonu Stupeň sklonu Feedback Rýchlosť pohybu Citl. mik. Pohotovostný režim	ZAP./VYP. Blackout/Hold/Auto/Sound ZAP/VYP ZAP./VYP. 630/540 ZAP./VYP. Rýchlosť 1~ 4 0~99% VYP, 01M~99M, 15M	Adr. cez DMX Automatické spustenie ak žiadne DMX Pohyb obráteného sklonu Pohyb obráteného sklonu Vyberte stupeň sklonu Spínač pohybu feedbacka Vybrať režim pohybu Citlivosť mik. Pohotovostný režim
	ID zariadenia	Servisný PIN RDM PID IP adr. zariadenia IP adr. kontr. Univ.	Heslo=XXX Xxxxxx Xxx.xxx.xxx.xxx Xxx.xxx.xxx.xxx xxx	Kód služby “=050” Unikátne RDM nastavenie PID Nastaviť IP adresu zariadenia Nastaviť IP adresu konzole Číslo portu
	Nastaviť protokol	Kling-Net		(východzí Kling-Net)
		ArtNet		
	Net Switch	ZAP./VYP.		Ethernet Switch
	Nastavenie ventilátora	Hlava ventilátora	Auto Vysoká Nízky	Vybrať rýchlosť ventilátorov
		Základný ventilátor	50% 75% 95%	
	Nastaviť LCD	Podsvietenie Otočiť displej Klávesa zamknutia DispFlash	02~60m 05m ZAP./VYP. ZAP./VYP. ZAP./VYP.	Čas vypnutia displeja Otočenie displeja 180° Klávesa zamknutia Bez signálu displej bliká
	Krivka stlmenia	Štandardná, Pódium, TV, Architektúra, Divadlo.		
	Tepl. C/F	Celsius Fahrenheit		Spínač teploty medzi ℃/℉
	Poč. efekt	SKLON =XXX		Počiatočná pozícia efektu
	Nastavenie disp.	Hodnota reťazca Nastavenie Slave Auto.Pro Ovl. zvuku	SKLON…… Slave1,Slave2,Slave3 Master / Samotný Master / Samotný	Hodnota kanálu sa zobrazí, výber miesta príjmu Slave Auto program Ovládanie hudby
	DFSE	ZAP./VYP.		Obnoviť továrne nastavenie.

SYSTÉMOVÁ PONÚKA (pokračovanie)

Informácie	Informácie o čase	Aktuálny Celkový čas Posledné zmazanie PIN časovača Zmazať posl.		Doba spustenia (hod.) Čas spustenia zariadenia (hod.) Zariadenie Posledné časy Zmazať (hod.) Heslo časovača (Heslo=050) ZAP./VYP.
	Tepl. Info	Tepl. hlav.		Teplota v hlavici
	Chyba Info	Sklon, Náklon,……		Reštartovať chybovú správu
	Model. Info	XXXX		Model - Informácie
	Verzia softvéru	1U01 V1.00…… 2U01 V1.00……		Informácie o verzii softvéru IC
Test	Reštartovat M.	Sklon a Náklon		Reštartovať sklon/náklon
	Test. kan.	SKLON……		Otestovať funkciu
	Kontr. panel	SKLON =XXX :		Nastavenie výbojky
	Kalibrovať	Heslo SKLON :		Kalibrovať a nastaviť efekty do štandardnej pozície Heslo “050”
Program	Vybrať .Pro	Pro. Časť 1 = Program 1 ~ 9 Program 1 Pro. Časť 2 = Program 1 ~ 9 Program 2 Pro. Časť 3 = Program 1 ~ 9 Program 3		Vybrať programy na spustenie
	Upraviť. Pro	Program 1 : Program 9	Test programu Krok 01=SCxxx Krok 64=SCxxx	Testovací program Priblíženie programu Uložiť a ukončiť
	Upr.sc.	Upraviť scénu 001 ~ Upraviť scénu 250	Sklon, Náklon,…… Čas stlmenia Čas scény Vstup exteriérom	Manuálne zadanie scény Čas stlmenia Čas scény Externý vstup scény
	Vstup scény	XX~XX		Automatické zaznamenanie scény

Hlavné menu sa otvorí po stlačení tlačidla MODE. Prechádzajte menu pomocou tlačidiel HORE, DOLE, DOPRAVA, DOĽAVA. Pre zverejnenie požadovaného menu stlačte tlačidlo ENTER. Pomocou tlačidiel HORE, DOLE, DOPRAVA, DOĽAVA môžete prechádzať submenu. Pre potvrdenie každého výberu stlačte tlačidlo ENTER. Každé menu a submenu môžete ukončiť stlačením tlačidla MODE. Ak sa do 10 sekúnd na stlačenie žiadnych tlačidiel, zariadenie automaticky ukončí menu. Tieto ďalšie stránky vysvetlí každú funkciu vo formáte menu, ktoré sa nachádza na predchádza strane.

PRIJÍMAŤ

NASTAVIŤ ADRESU - S pomocou tejto funkcie môžete vykonať nastavenie požadovanej adresy DMX prostredníctvom ovládacieho panela.

1. Vstúpte do hlavného menu a stlačte tlačidla HORE alebo DOLE, takže sa “**Prijímat**” zvýrazní, potom stlačte ENTER.
2. Zobrazí sa “**Nastaviť adresu**”, stlačte ENTER. Teraz sa zobrazí aktuálna adresa DMX.
3. Na nastavenie adresy DMX použite tlačidlá HORE alebo DOLE.
4. Stlačte ENTER pre potvrdenie alebo stlačte MODE pre návrat do hlavného menu.

UŽÍVATEĽSKÝ REŽIM -

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Užívateľský režim**”, a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Užívateľský režim**” a stlačte ENTER.
3. Použite tlačidlá HORE alebo DOLE na rolovanie cez 3 DMX režimy kanálov.

Štandardný režim - Toto je režim 14 kanálov.

Základní režim - Toto je režim 12 kanálov.

Rozšírený režim - Toto je režim 38 kanálov.

4. Pre návrat do menu "**Užívateľského režimu**" stlačte tlačidlo MODE. Použite tlačidlá HORE alebo DOLE na rolovanie cez režimy úprav. Pre výber niektorého z režimu úprav stlačte ENTER.

Upraviť A, B alebo C – Táto funkcia umožní užívateľovi vykonať zmeny v užívateľom definovaných režimoch, ktoré boli vytvorené predchádzajúce funkcií.

Funkcie -

DÁĽKOVÉ PRIDANIE - S pomocou tejto funkcie môžete nastaviť adresu DMX cez externý ovládač.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Stav**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Dáľkové pridanie**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**Vyp.**" alebo "**Zap.**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

Ak chcete využiť tejto funkcie, postupujte nasledovne:

Pre nastavenie adresy spotrebiča musíte najprv prejsť na práve nastavenú adresu. Tu môžete nastaviť adresu. Najprv skontrolujte, či sú všetky kanály nastavené na hodnotu "0".

1. Na svojom DMX ovládači nastavte hodnotu DMX kanálu 1 na hodnotu "7".
2. Teraz nastavte hodnotu DMX kanála 2 na hodnotu "7" a počiatočnú adresu nastavte v rozmedziu 1 a 255. Pre nastavenie adresy medzi 256 a 511 nastavte kanál 2 na hodnotu "8".
3. Hodnotu DMX kanála 3 nastavte na požadovanú počiatočnú adresu. Než zariadenie prijme novú adresu DMX, bude to trvať približne 20 sekúnd.

PRÍKLAD: Ak chcete, aby bola adresa 57, musíte najprv nastaviť adresu, ktorá je jednotke práve priradená. Potom je hodnota kanálu 1 "7", hodnota kanála 2 "7" a hodnota kanálu 3 "7". Počkajte 20 sekúnd a adresa sa zmení na "57".

2. PRÍKLAD: Ak chcete, aby bola adresa 420, musíte najprv nastaviť adresu, ktorá je jednotke práve priradená. Ak chcete nastaviť adresu na 420, nastavte hodnotu kanála 1 na "7", kanála 2 na "8" a kanála 3 na "164". (256 + 164 = 420).

Žiadny stav DMX - S touto funkciou sa jednotka automaticky prepne do 1 z 4 režimov v prípade, že dôjde k náhlej strate signálu DMX.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Stav**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Žiadny stav DMX**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**Podržať**" (Posledné nastavenie DMX), "**Zavrieť**" (Výpadok)**,** "**Hudba**" (Zvukovo aktivované), alebo "**Auto**" (Automatický program), na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

INVERZIA SKLONU - S touto funkciou môžete obrátiť pohyb sklonu.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Stav**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Inverzia sklonu**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**Vyp.**" alebo "**Zap.**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

INVERZIA NÁKLONU - S touto funkciou môžete obrátiť pohyb náklonu.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER. 2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Stav**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Reverzný náklon**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**Vyp.**" alebo "**Zap.**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

STUPEŇ SKLONU - S touto funkciou môžete zmeniť stupeň sklonu z 630 na 540.

SYSTÉMOVÁ PONÚKA (pokračovanie)

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Stav**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Reverzný sklon**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**540**" alebo "**630**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

FEEDBACK - S touto funkciou môžete prepnúť pohyb sklonu alebo pohyb náklonu.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Stav**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Feedback**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**Vyp.**" alebo "**Zap.**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

RÝCHLOSŤ POHYBU - S touto funkciou môžete nastaviť rýchlosť pohybu sklonu a náklonu.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Stav**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Rýchlosť pohybu**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "Rýchlosť 1", "Rýchlosť 2", "Rýchlosť 3" alebo "Rýchlosť 4"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

CITLIVOSŤ MIK. - S pomocou tejto funkcie môžete nastaviť citlivosť mikrofónu. Predvolené nastavenie je 70%. Citlivosť môžete nastaviť v rozmedzí 0% -99%.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Stav**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Citlivosť mik.**" a stlačte ENTER.
4. Na nastavenie citlivosti zvuku 0%-99% použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

POHOTOVOSTNÝ REŽIM - S touto funkciou sa LED a motory vypnú ak sa do 15 minút neobjaví žiadny DMX signál (predvolené nastavenie). Keď prijme signál DMX, zariadenie sa samo reštartuje.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Stav**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Pohotovostný režim**" a stlačte ENTER. 4. Zobrazí sa "**15M**", na nastavenie citlivosti medzi 01M -99M použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

ID zariadenia

SERVISNÝ PIN - S touto funkciou môžete zadať heslo RDM a získať tak prístup a vykonať zmenu ID čísla RDM.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**ID zariadenia**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Servisný PIN**" a stlačte ENTER.
4. "**Heslo**" je 050.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

RDM PID - RDM znamená "diaľkové riadenie zariadení". Táto funkcia Vám umožní skontrolovať každý aspekt vášho zariadenia vzdialene, pomocou ovládača RDM. Manuálne nastavenie, ako nastavenie adresy DMX, už nie je potrebné. Je to užitočné najmä ak je zariadenie nainštalované vo vzdialenej oblasti.

V tomto submenu môžete zobraziť ID číslo RDM a tiež ho nastaviť.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**ID zariadenia**” a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**RDM PID**” a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "XXXXX". “XXXXXX” predstavuje aktuálne RDM ID.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE. **IP ADRESA ZAR.** - Pomocou tejto funkcie môžete nastaviť IP adresu zariadenia.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**ID zariadenia**” a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**IP adr. zar.**” a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa “XXX XXX XXX XXX”. “XXX XXX XXX XXX” reprezentuje aktuálnu IP adresu zariadenia.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

IP ADRESA KON. - Pomocou tejto funkcie môžete nastaviť IP adresu konzole.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**ID zariadenia**” a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**IP adr. kon.**” a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa “XXX XXX XXX XXX”. “XXX XXX XXX XXX” reprezentuje aktuálnu IP adresu zariadenia.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

UNIV. - S pomocou tejto funkcie môžete nastaviť číslo portu.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**ID zariadenia**” a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Univ.**” a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "XXX". "XXX" predstavuje aktuálnu IP adresu zariadenia.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE. ***Nastaviť protokol***

KLING-NET/ARTNET - Pomocou tejto funkcie môžete vybrať softvér, pomocou ktorého budete ovládať zariadenia.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Nastavenie protokolu**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa “**Kling-Net**” alebo “**ArtNet**”. Použite tlačidla HORE, alebo DOLE, až kým sa nezobrazí želaný softvér a pre potvrdenie stlačte ENTER
4. Pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE.

Net Switch

NET SWITCH - Táto funkcia aktivuje zariadenie pre príjem signálu Kling-Net/ArtNet.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Net Switch**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa “**Zap.**” alebo “**Vyp.**”. Ak chcete aktivovať Net Switch, použite na výber "Zap." tlačidlá HORE a DOLE a stlačte ENTER.
4. Pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE.

Nastavenie ventilátora

HLAV. VENTILÁTORA - S touto funkciou môžete nastaviť rýchlosť spustených ventilátorov.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Hlav. ventilátora**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa “**Automatická rýchlosť ventilátora**” (predvolená)**,** “**Nízka rýchlosť ventilátora**” alebo “**Vysoká rýchlosť ventilátora**”**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.

4. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

ZÁKLADNÝ VENTILÁTOR - S touto funkciou môžete nastaviť rýchlosť spustených ventilátorov.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Základný ventilátor**" a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa "**Automatická rýchlosť ventilátora**" (predvolená)**,** "**Nízka rýchlosť ventilátora**" alebo "**Vysoká rýchlosť ventilátora**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
4. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

Nastavenie LCD

PODSVIETENIE - S touto funkciou môžete nastaviť vypnutie LCD displeja po 2-60 minútach. Túto funkciu použite na nastavenie času.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Nastavenie LCD**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Podsvietenie**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**05m**" (5 minút), na nastavenie citlivosti medzi 02m-60m alebo na vypnutie použite tlačidlá HORE alebo DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

NAKLONENIE DISPLEJA - S touto funkciou môžete displej otáčať o 180 stupňov.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Nastavenie LCD**" a stlačte ENTER. 3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Naklonenie displeja**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**Vyp.**" alebo "**Zap.**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

Zámok - Keď je táto funkcia aktivovaná, tlačidlá sa automaticky zamknú po 15 sekundách:

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Nastavenie LCD**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Zámok**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**Vyp.**" alebo "**Zap.**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

DISPFLASH - Ak je aktivovaná táto funkcia, displej sa v prípade žiadneho signálu DMX rozbliká.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Nastavenie LCD**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**DispFlash**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**Vyp.**" alebo "**Zap.**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

Krivka stlmenia

KRIVKA STLMENIA - Vyberte 1 z 5 kriviek stlmenia. Tabuľku kriviek stlmenie nájdete na strane 26.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Krivka stlmenia**" a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa "**Štandard**", "**Pódium**"**,** "**TV**", "**Architektúra**" alebo "**Divadlo**", na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

Tepl. C/F

TEPL. C/F - S pomocou tejto funkcie môžete zmeniť zobrazenie displeja v stupňoch Celzia alebo Fahrenheita.

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Funkcia**", a stlačte ENTER.

2. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Tepl. C/F**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa “**Celsius**” alebo “**Fahrenheit**”**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
4. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

Poč. efekt

POČ. EFEKT - V tomto menu môžete skontrolovať počiatočnú pozíciu efektu.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Poč. efekt**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa "XXX". "XXX" predstavuje aktuálne platnú pozíciu.
4. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

HODNOTA KANÁLA - Táto funkcia Vám umožní zobraziť hodnotu DMX každého kanála DMX, ktorý sa práve používa.
1. Vstúpte do hlavného menu a stlačte tlačidla HORE alebo DOLE, takže sa zvýrazní “**Funkcia**”, potom stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Hodnota DMX**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa DMX kanál. **Príklad:** Prizma, Farebné koliesko, Koliesko goba, atď.... Keď nájdete DMX kanál, ktorý chcete skontrolovať, stlačte ENTER. Po stlačení ENTER sa zobrazí DMX hodnota daného kanálu.
4. Pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE.

NASTAVENIE SLAVE - toto vám umožní nastaviť jednotku ako slave v konfigurácii Master/Slave.
1. Vstúpte do hlavného menu a stlačte tlačidla HORE alebo DOLE, takže sa zvýrazní “**Funkcia**”, potom stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Nastavenie Slave**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa Slave 1, Slave 2 alebo Slave 3. Výber vykonáte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE.

AUTO PROGRAM - Táto funkcia umožní interným programom, aby sa spustili buď v samostatnom režime alebo režime master/slave. V režime "Master" odošle zariadenie dáta DMX do ostatných zariadení cez reťazec DMX. V režime "Samostatný" bude zariadenie fungovať ako samostatné zariadenie. Program pre tento režim sa vyberte v časti ponuky "Vybrať program"
. V "Upraviť program" môžete nastaviť počet krokov. Jednotlivé scény môžete upraviť v "Upraviť scény". S touto funkciou môžete spustiť individuálne scény automaticky, tj s nastaveným krokom-časom.
1. Vstúpte do hlavného menu a stlačte tlačidla HORE alebo DOLE, takže sa zvýrazní “**Funkcia**”, potom stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Auto Program**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa “Master” alebo “Alone”.
4. Výber vykonáte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE. ***OVLÁDANIE ZVUKU*** - V tomto režimu sa interný program spustí vo zvukovo aktiv. režimu.
1. Vstúpte do hlavného menu a stlačte tlačidla HORE alebo DOLE, takže sa zvýrazní “**Funkcia**”, potom stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Ovládanie zvuku**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa “Master” alebo “Alone”. Na nastavenie prevádzkového režimu použite tlačidlá HORE alebo DOLE.
4. Výber vykonáte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE.

VÝCHODZÍ REŠTART -
1. Vstúpte do hlavného menu a stlačte tlačidla HORE alebo DOLE, takže sa zvýrazní “**Funkcia**”, potom stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**DFSE**” a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa “**Vyp.**” alebo “**Zap.**”**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
4. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

INFORMÁCIE

Informácie o čase (Informácie o čase sa vždy zobrazí v hodinách)

AKTUÁLNA DĹŽKA SPUSTENIA - Umožní vám skontrolovať dĺžku spustenie zariadenia.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Informácie**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Časové informácie**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Akt.**" a stlačte ENTER. 4. Teraz sa zobrazí "**XXXX**". "**XXXX**" predstavuje aktuálnu dobu prevádzky.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

AKTUÁLNA DĹŽKA SPUSTENIA CELKOM - Umožní vám skontrolovať celkovú dĺžku spustenie zariadenia.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Informácie**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Časové informácie**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Celkový čas**" a stlačte ENTER.
4. Teraz sa zobrazí "**XXXX**". "**XXXX**" predstavuje celkovú dobu prevádzky.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

POSLEDNÉ VYMAZANIE - Umožní Vám skontrolovať posledný čas spustenia vymazania dĺžky spustenia.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Informácie**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Časové informácie**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Posledné vymazanie**" a stlačte ENTER.
4. Teraz sa zobrazí "**XXXX**". "**XXXX**" predstavuje čas poslednej prevádzky.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

HESLO - Zobrazí sa heslo časovača.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Informácie**", a stlačte ENTER. 2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Časové informácie**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**PIN časovača**" a stlačte ENTER.
4. "**PIN časovača**" je 050.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

ZMAZAŤ POSLEDNÉ - Umožní Vám skontrolovať posledný čas spustenia zariadenia.. Predtým musíte zadať **PIN časovača**. Predtým si prečítajte túto časť.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Informácie**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Časové informácie**" a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Zmazať posledné**" a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa "**Vyp.**" alebo "**Zap.**"**,** na prepínanie použite tlačidlá HORE a DOLE.
5. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE / ESC.

INFORMÁCIE O TEPLOTE - Umožní vám vykonať kontrolu teploty pohyblivé hlavy.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Informácie**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Informácie o teplote**" a stlačte ENTER.
3. **"Teplota hlavice"** sa zobrazí, stlačte ENTER.
4. Teraz sa zobrazí "**XXX**". "**XXX**" predstavuje aktuálnu teplotu pohyblivé hlavice.
5. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE. ***INFORMÁCIE O CHYBE -*** V tomto menu môžete resetovať správu o chybe.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Informácie**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Informácie o teplote**" a stlačte ENTER.
3. Pre nájdenie farieb alebo funkcií použite tlačidlá HORE alebo DOLE.
4. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

INFORMÁCIE O MODELI - V tomto menu môžete resetovať správu o modeli výbojok.

SYSTÉMOVÁ PONÚKA (pokračovanie)

1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Informácie**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Informácie o modeli**" a stlačte ENTER.
3. Teraz sa zobrazí "**XXXX**". "**XXXX**" predstavuje informácie o modeli.
4. Na ukončenie stlačte MODE.

VERZIA SOFTVÉRU - Umožní Vám zistiť, aká verzia softvéru je práve spustená.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Informácie**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Verzia softvéru**" a stlačte ENTER.
3. Pre prechádzanie IC a pre zobrazenie verzie softvéru použite tlačidla HORE alebo DOLE.
4. Na ukončenie stlačte MODE. **TEST**

REŠTARTOVAT MOTORY - S touto funkciou môžete reštartovat motory.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Test**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Reštartovať motor**" a stlačte ENTER.
3. Výber potvrdíte stlačením tlačidla ENTER alebo pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE.

TESTOVACÍ KANÁL - S touto funkciou môžete testovať/opraviť každú funkciu kanála.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Test**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Testovací kanál**" a stlačte ENTER.
3. Pre prechádzanie rôznymi kanálmi použite tlačidla HORE alebo DOLE.
4. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

OVLÁDANIE PANELU - S pomocou tejto funkcie môžete ľahko nastaviť výbojku. Všetky efekty sa zruší, uzávierka sa otvorí a výstupná intenzita bude 100%. S pomocou individuálnych funkcií môžete zaostriť svetlo na rovnom povrchu (stene) a výbojku jemne nastaviť.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Test**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Ovládanie panelu**" a stlačte ENTER.
3. Pre prechádzanie rôznymi funkciami použite tlačidla HORE alebo DOLE. Keď nájdete funkciu, ktorú chcete nastaviť, stlačte ENTER.
4. Pre ukončenie stlačte ENTER alebo MODE.

KALIBRÁCIA - S pomocou tejto funkcie môžete kalibrovať a nastaviť efekty koliesok na ich správnej pozície. Heslo kalibrácie je 050.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Nastaviť efekt**", a stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí "**Kalibrácia**" a stlačte ENTER.
3. Zobrazí sa "XXXX". Heslo je 050.
4. Pre potvrdenie stlačte tlačidlo ENTER, pre ukončenie stlačte tlačidlo MODE.

PROGRAM - Zariadenie je vybavené vstavaným nahrávačom DMX, ktorý umožní nainštalovať vlastné programy a okamžite je ovládacieho panela zariadenia odobrať. Programy je možné vytvárať a ukladať pomocou ovládacieho panela zariadenia alebo pomocou externého ovládača DMX.
1. Pre prístup k hlavnému menu stlačte tlačidlo MODE. Stláčajte tlačidla HORE alebo DOLE, kým sa neoznačí "**Program**", a stlačte ENTER.
2. K nájdeniu a zhodnotenie jedného z nasledujúcich menu použite tlačidlá HORE a DOLE.

Vybrať program – Táto funkcia umožní užívateľovi vybrať jeden z desiatich užívateľom definovaných vstavaných programov. Tento program je potom k dispozícii v časti "Funkčné režim" pod "Spustenie programu".

Upraviť program – Táto funkcia umožní užívateľovi upraviť interné vstavané programy.

Upraviť scény – Táto funkcia umožní užívateľovi upraviť alebo definovať skutočné scény, ktoré sú uložené v užívateľom definovaných programoch, ktoré sú k dispozícii v predchádzajúcom kroku.

SYSTÉMOVÁ PONÚKA (pokračovanie)

Zadanie scény - Illusion Dotz 3.3 má integrovaný nahrávač DMX. Naprogramované scény možno do zariadenia preniesť pomocou akéhokoľvek zodpovedajúceho ovládača DMX. Táto funkcia umožní uloženie týchto scén do vstavanej pamäte zariadenia a
následné použitie za účelom vytvorenia používateľom definovaných programov.

PREVÁDZKA

Univerzálna DMX regulácia: Táto funkcia Vám umožní použiť univerzálny ovládač DMX-512 na ovládanie pohybu hlavice, farby koliesok, gob, prizmatu, stlumovače, uzávierky (strobovania) a rôznych ďalších funkcií. Ovládač DMX vám umožní vytvoriť unikátne programy, ktoré sú šité na mieru vašim individuálnym potrebám.

1. Illusion Dotz 3.3 má režim 12 kanálov, 14 kanálov a 38 kanálov. Detailný popis DMX režimov, hodnôt a vlastností nájdete na stranách 20-25.
2. Na ovládanie zariadenia v režime DMX dodržte postupy uvedené na stranách 7-8 rovnako ako nastavenie údajov, ktoré sú vo vašom ovládači DMX.
3. Ovládače použite na ovládanie rôznych funkcií zariadení DMX.
4. To vám umožní vytvárať svoje vlastné programy.
5. Pri výbere kanálu DMX postupujte podľa pokynov na na strane 36 a pri nastavení adresy DMX sa riaďte pokynmi na strane 10 .
6. Pre dlhšie káble (dlhšie ako 100 stôp) použite koncovku.
7. Ak potrebujete pomoc s prevádzkou v režime DMX, prečítajte si návod priložený k vášmu ovládaču.

Samostatný (Zvukovo aktivovaný alebo automatický program): Tento režim umožní jednej jednotke spustenie v rytme hudby alebo prechádzanie vstavaným programom.

AUTO PROGRAM:

1. Vstúpte do hlavného menu a stlačte tlačidla HORE alebo DOLE, takže sa zvýrazní “**Funkcia**”, potom stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Nastavenie displeja**” a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Auto Program**” a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa “Master” alebo “Alone”. Použite tlačidlá HORE alebo DOLE na rolovanie na "Alone" a stlačte ENTER.

ZVUKOVO AKTIVOVANÝ REŽIM:

1. Vstúpte do hlavného menu a stlačte tlačidla HORE alebo DOLE, takže sa zvýrazní “**Funkcia**”, potom stlačte ENTER.
2. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Nastavenie displeja**” a stlačte ENTER. 3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Ovládanie zvuku**” a stlačte ENTER.
4. Zobrazí sa “Master” alebo “Alone”. Použite tlačidlá HORE alebo DOLE na rolovanie na "Alone" a stlačte ENTER.

Konfigurácia Master-Slave (Zvukovo aktivovaný alebo automatický program): Táto funkcia vám umožní spojiť až 16 jednotiek a nepoužívať ovládač. Jednotky môžu spustiť zabudovaný program alebo sa spustiť vo zvukovo aktivovanom režime. V režime Master-Slave bude jedna jednotka fungovať ako riadiaca jednotka a ostatné budú reagovať na zabudované programy riadiacej jednotky. Jednotka môže fungovať ako Master alebo ako Slave.

1. Prepojte reťazovo vaše jednotky cez XLR konektor vzadu na jednotke. Nezabudnite, zástrčkový XLR konektor je vstup a zásuvkový XLR konektor je výstup. Prvá jednotka v reťazci (master) použije iba konektor XLR - Posledná jednotka v reťazci uplatňuje iba zásuvkový XLR konektor. Pre dlhšie káble navrhujeme použiť u posledného zariadenia koncovku.
2. Na jednotke "Master" vstúpte do hlavného menu a stláčajte tlačidla HORE
alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
3. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Nastavenie displeja**” a stlačte ENTER.
4. Vyberte požadovaný prevádzkový režim. K výberu medzi “**Automatický program**” alebo “**Ovládanie zvuku**” použite tlačidlá HORE a DOLE a pre výber stlačte ENTER.
5. Zobrazí sa “**Master**” alebo “**Alone**”. Použite tlačidlá HORE alebo DOLE na rolovanie na "Master" a stlačte ENTER.

PREVÁDZKA (pokračovanie)

6. Na jednotke "Slave" vstúpte do hlavného menu a stláčajte tlačidla HORE
alebo DOLE, kým sa neoznačí “**Funkcia**”, a stlačte ENTER.
7. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Nastavenie displeja**” a stlačte ENTER.
8. Stláčajte tlačidlá HORE alebo DOLE kým sa nezobrazí “**Režim Slave**” a stlačte ENTER.
9. Zobrazí sa Slave 1, Slave 2 alebo Slave 3. Vyberte požadované nastavenie Slave a stlačte ENTER.
10. Ak sa chcete vrátiť do hlavného menu, stlačte MODE / ESC:

PREVÁDZKA KLING-NET ALEBO ART-NET

1. Aktivujte Net Switch podľa pokynov na strane 13, v časti “**Net Switch**”. Softvér si vyberte podľa pokynov na strane 13, v časti“**Kling-Net/Artnet**”.
2. Do počítača nainštalujte niektorý z odporúčaných operačných softvérov. Odporúčaný softvér: Arkaos Media Master
Express, Media Master Pro alebo LED Master (predáva sa samostatne).
3. Panely prepojte sieťovým káblom CAT 5. **Pri vytváraní vlastného kábla použite sieťový kábel RJ45.**
4. Zmapujte zariadenia pomocou KlingNetMapper alebo Art-Net Mapper.
5. Zariadenia ovládajte pomocou softvéru ArKaos alebo Art-Net. Ďalšie pokyny nájdete v návode na použitie softvéru.

Poznámka: ArKaos Kling-Net vyžaduje gigabitovú (1000 mbps) Ethernetovou kartu a sieťový router pre ľahšiu prevádzku.

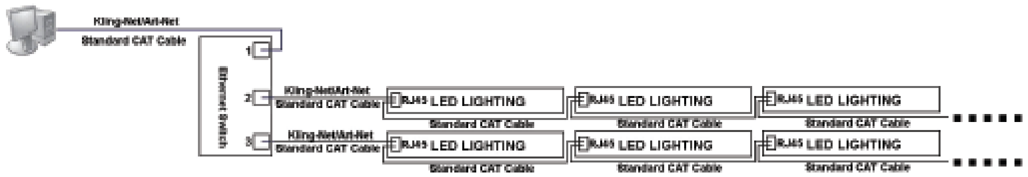
Spôsob inštalácie 1:



Poznámka: Pri priamom zapojení k počítaču nepripájajte viac ako 25 jednotiek. Pri ovládaní viac ako 25 jednotiek použite ethernetový spínač.

Pri zapojení musíte použiť sieťový kábel CAT 5.

Spôsob inštalácie 2:



Poznámka: 1. Ethernetový spínač musí byť gigabitový spínač.
2. Nezapájajte viac ako 25 ks jednotiek z jedného sieťového portu ethernetového spínača.
3. Použiť môžete 2 výstupné sieťové porty na Ethernet Switch. Systém tak dokáže kontrolovať maximálne 25 ks.

Pri zapojení musíte použiť sieťový kábel CAT 5.

KANÁL 12 - REŽIM DMX		
Kanál	**Hodnota**	**Funkcia**
1	0 - 255	POHYB ZÁVESU 8bit
2	0 - 255	POHYB SKLONU 8bit
3	0 - 255	VŠETKY ČERVENÉ 0% - 100%
4	0 - 255	VŠETKY ZELENÉ 0% - 100%
5	0 - 255	VŠETKY MODRÉ 0% - 100%
6		ZÁVIERKA/STROBOVANIE
	0 - 31	LED VYP.
	32 - 63	LED ZAP.
	64 - 95	STROBOVANIE POMALY - RÝCHLO
	96 - 127	LED ZAP.
	128 - 159	PULZNÝ EFEKT V SEKVENCIACH
	160 - 191	LED ZAP.
	192 - 223	NÁHODNÉ STROBOVANIE POMALY - RÝCHLO
	224 - 255	LED ZAP.
7	0 - 255	STLMOVAČ INTENZITA 0%-100%
8	0 - 20	KRIVKY STLMOVAČA - ŠTANDARDNÉ
	21 - 40	PÓDIUM
	41 - 60	TV
	61 - 80	ARCHITEKTÚRA
	81 - 100	DIVADLO
	101 - 255	VÝCHODZIE NASTAVENIE
9		AUTO PROGRAMY
	0 - 10	PROGRAM 1
	11 - 20	PROGRAM 2
	21 - 30	PROGRAM 3
	31 - 40	PROGRAM 4
	41 - 50	PROGRAM 5
	51 - 60	PROGRAM 6
	61 - 70	PROGRAM 7
	71 - 80	PROGRAM 8
	81 - 90	PROGRAM 9
	91 - 100	PROGRAM 10
	101 - 110	PROGRAM 11
	111 - 120	PROGRAM 12
	121 - 130	PROGRAM 13
	131 - 140	PROGRAM 14
	141 - 150	PROGRAM 15
	151 - 160	PROGRAM 16
	161 - 170	PROGRAM 17
	171 - 180	PROGRAM 18
	181 - 190	PROGRAM 19
	191 - 200	PROGRAM 20
	201 - 210	PROGRAM 21
	211 - 220	PROGRAM 22
	221 - 230	PROGRAM 23
	231 - 240	PROGRAM 24
	241 - 250	PROGRAM 25
	251 - 255	POMERNÝ EFEKT

KANÁL 12 - REŽIM DMX (pokračovanie)		
10	0 - 255	RÝCHLOSŤ PROGRAMU POMALY - RÝCHLO
11		RÝCHLOSŤ POHYBU SKLONU/NÁKLONU
	0 - 225	MAX.-MIN. RÝCHLOSŤ
	226 - 235	VÝPADOK PODĽA POHYBU
	246 - 255	ŽIADNA FUNKCIA
12		KONTROLKA ZAP./VYP., REŠTART A PROGRAMY
	0 - 79	NORMÁLNY
	80 - 84	REŠTART VŠETKÝCH MOTOROV
	85 - 96	ŽIADNA FUNKCIA
	97 - 99	REŠTART OSTATNÝCH MOTOROV
	100 - 119	INTERNÝ PROGRAM 1
	120 - 139	INTERNÝ PROGRAM 2
	140 - 159	INTERNÝ PROGRAM 3
	160 - 179	INTERNÝ PROGRAM 4
	180 - 199	INTERNÝ PROGRAM 5
	200 - 219	INTERNÝ PROGRAM 6
	220 - 239	INTERNÝ PROGRAM 7
	240 - 255	ZVUKOVO AKTIVOVANÝ PROGRAM

KANÁL 14 - REŽIM DMX

Kanál	Hodnota	Funkcia
1	0 - 255	POHYB ZÁVESU 8bit
2	0 - 255	JEMNÝ SKLON 16bit
3	0 - 255	POHYB SKLONU 8bit
4	0 - 255	JEMNÝ SKLON 16bit
5	0 - 255	VŠETKY ČERVENÉ 0% - 100%
6	0 - 255	VŠETKY ZELENÉ 0% - 100%
7	0 - 255	VŠETKY MODRÉ 0% - 100%
8		ZÁVIERKA/STROBOVANIE
	0 - 31	LED VYP.
	32 - 63	LED ZAP.
	64 - 95	STROBOVANIE POMALY - RÝCHLO
	96 - 127	LED ZAP.
	128 - 159	PULZNÝ EFEKT V SEKVENCIACH
	160 - 191	LED ZAP.
	192 - 223	NÁHODNÉ STROBOVANIE POMALY - RÝCHLO
	224 - 255	LED ZAP.
9	0 - 255	STLMOVAČ INTENZITA 0%-100%
10		KRIVKY STLMOVAČA
	0 - 20	ŠTANDARDNÉ
	21 - 40	PÓDIUM
	41 - 60	TV
	61 - 80	ARCHITEKTÚRA
	81 - 100	DIVADLO
	101 - 255	VÝCHODZIE NASTAVENIE
11		AUTO PROGRAMY
	0 - 10	PROGRAM 1
	11 - 20	PROGRAM 2
	21 - 30	PROGRAM 3
	31 - 40	PROGRAM 4
	71 - 80	PROGRAM 8
	81 - 90	PROGRAM 9
	91 - 100	PROGRAM 10
	101 - 110	PROGRAM 11
	111 - 120	PROGRAM 12
	121 - 130	PROGRAM 13
	131 - 140	PROGRAM 14
	141 - 150	PROGRAM 15
	151 - 160	PROGRAM 16
	161 - 170	PROGRAM 17
	171 - 180	PROGRAM 18
	181 - 190	PROGRAM 19
	191 - 200	PROGRAM 20
	201 - 210	PROGRAM 21
	211 - 220	PROGRAM 22
	221 - 230	PROGRAM 23
	231 - 240	PROGRAM 24
	241 - 250	PROGRAM 25
	251 - 255	POMERNÝ EFEKT
12	0 - 255	RÝCHLOSŤ PROGRAMU POMALY - RÝCHLO

KANÁL 14 - REŽIM DMX (pokračovanie)		
13		RÝCHLOSŤ POHYBU SKLONU/NÁKLONU
	0 - 225	MAX.-MIN. RÝCHLOSŤ
	226 - 235	VÝPADOK PODĽA POHYBU
	246 - 255	ŽIADNA FUNKCIA
14		KONTROLKA ZAP./VYP., REŠTART A PROGRAMY
	0 - 79	NORMÁLNY
	80 - 84	REŠTART VŠETKÝCH MOTOROV
	85 - 96	ŽIADNA FUNKCIA
	97 - 99	REŠTART OSTATNÝCH MOTOROV
	100 - 119	INTERNÝ PROGRAM 1
	120 - 139	INTERNÝ PROGRAM 2
	140 - 159	INTERNÝ PROGRAM 3
	160 - 179	INTERNÝ PROGRAM 4
	180 - 199	INTERNÝ PROGRAM 5
	200 - 219	INTERNÝ PROGRAM 6
	220 - 239	INTERNÝ PROGRAM 7
	240 - 255	ZVUKOVO AKTIVOVANÝ PROGRAM

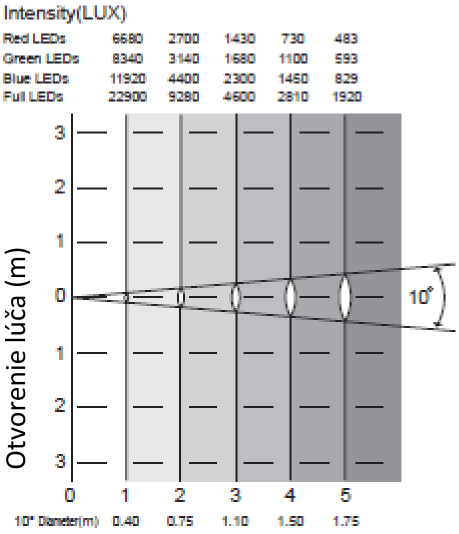
KANÁL 38 - REŽIM DMX		
Kanál	**Hodnota**	**Funkcia**
1	0 - 255	POHYB ZÁVESU 8bit
2	0 - 255	JEMNÝ SKLON 16bit
3	0 - 255	POHYB SKLONU 8bit
4	0 - 255	JEMNÝ SKLON 16bit
5	0 - 255	ČERVENÁ 1 0% - 100%
6	0 - 255	ZELENÁ 1 0% - 100%
7	0 - 255	MODRÁ 1 0% - 100%
8	0 - 255	ČERVENÁ 2 0% - 100%
9	0 - 255	ZELENÁ 2 0% - 100%
10	0 - 255	MODRÁ 2 0% - 100%
11	0 - 255	ČERVENÁ 3 0% - 100%
12	0 - 255	ZELENÁ 3 0% - 100%
13	0 - 255	MODRÁ 3 0% - 100%
14	0 - 255	ČERVENÁ 4 0% - 100%
15	0 - 255	ZELENÁ 4 0% - 100%
16	0 - 255	MODRÁ 4 0% - 100%
17	0 - 255	ČERVENÁ 5 0% - 100%

KANÁL 38 - REŽIM DMX (pokračovanie)		
18	0 - 255	ZELENÁ 5 0% - 100%
19	0 - 255	MODRÁ 5 0% - 100%
20	0 - 255	ČERVENÁ 6 0% - 100%
21	0 - 255	ZELENÁ 6 0% - 100%
22	0 - 255	MODRÁ 6 0% - 100%
23	0 - 255	ČERVENÁ 7 0% - 100%
24	0 - 255	ZELENÁ 7 0% - 100%
25	0 - 255	MODRÁ 7 0% - 100%
26	0 - 255	ČERVENÁ 8 0% - 100%
27	0 - 255	ZELENÁ 8 0% - 100%
28	0 - 255	MODRÁ 8 0% - 100%
29	0 - 255	ČERVENÁ 9 0% - 100%
30	0 - 255	ZELENÁ 9 0% - 100%
31	0 - 255	MODRÁ 9 0% - 100%
32		ZÁVIERKA/STROBOVANIE
	0 - 31	LED VYP.
	32 - 63	LED ZAP.
	64 - 95	STROBOVANIE POMALY - RÝCHLO
	96 - 127	LED ZAP.
	128 - 159	PULZNÝ EFEKT V SEKVENCIACH
	160 - 191	LED ZAP.
	192 - 223	NÁHODNÉ STROBOVANIE POMALY - RÝCHLO
	224 - 255	LED ZAP.
33	0 - 255	STLMOVAČ INTENZITA 0%-100%
34		KRIVKY STLMOVAČA
	0 - 20	ŠTANDARDNÉ
	21 - 40	PÓDIUM
	41 - 60	TV
	61 - 80	ARCHITEKTÚRA
	81 - 100	DIVADLO
	101 - 255	VÝCHODZIE NASTAVENIE

KANÁL 38 - REŽIM DMX (pokračovanie)		
35		AUTO PROGRAMY
	0 - 10	PROGRAM 1
	11 - 20	PROGRAM 2
	21 - 30	PROGRAM 3
	31 - 40	PROGRAM 4
	71 - 80	PROGRAM 8
	81 - 90	PROGRAM 9
	91 - 100	PROGRAM 10
	101 - 110	PROGRAM 11
	111 - 120	PROGRAM 12
	121 - 130	PROGRAM 13
	131 - 140	PROGRAM 14
	141 - 150	PROGRAM 15
	151 - 160	PROGRAM 16
	161 - 170	PROGRAM 17
	171 - 180	PROGRAM 18
	181 - 190	PROGRAM 19
	181 - 190	PROGRAM 19
	191 - 200	PROGRAM 20
	201 - 210	PROGRAM 21
	211 - 220	PROGRAM 22
	221 - 230	PROGRAM 23
	231 - 240	PROGRAM 24
	241 - 250	PROGRAM 25
	251 - 255	POMERNÝ EFEKT
36	0 - 255	POMALY - RÝCHLO
37		RÝCHLOSŤ POHYBU SKLONU/NÁKLONU
	0 - 225	MAX.-MIN. RÝCHLOSŤ
	226 - 235	VÝPADOK PODĽA POHYBU
	246 - 255	ŽIADNA FUNKCIA
38		KONTROLKA ZAP./VYP., REŠTART A PROGRAMY
	0 - 79	NORMÁLNY
	80 - 84	REŠTART VŠETKÝCH MOTOROV
	85 - 96	ŽIADNA FUNKCIA
	97 - 99	REŠTART OSTATNÝCH MOTOROV
	100 - 119	INTERNÝ PROGRAM 1
	120 - 139	INTERNÝ PROGRAM 2
	140 - 159	INTERNÝ PROGRAM 3
	160 - 179	INTERNÝ PROGRAM 4
	180 - 199	INTERNÝ PROGRAM 5
	200 - 219	INTERNÝ PROGRAM 6
	220 - 239	INTERNÝ PROGRAM 7
	240 - 255	ZVUKOVO AKTIVOVANÝ PROGRAM

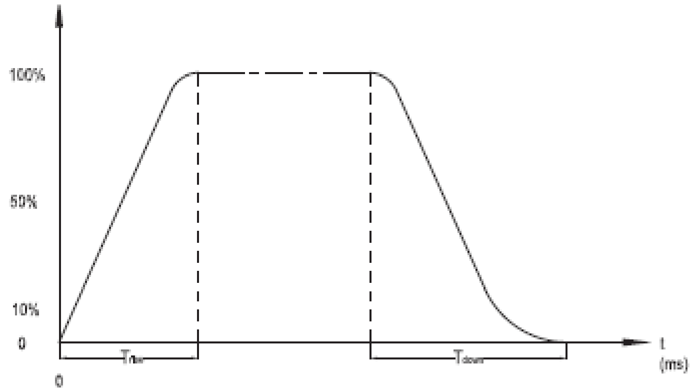
FOTOMETRICKÁ TABUĽKA

Uhol lúča 10°



TABULKA NASTAVENIA STLMOVAČA

Stlmovač



Efekt rampy	0 – 255 0S(Čas stlmenia)		0 – 255 1S (Čas stlmenia}	
	T vzostup (ms)	**T**pokles (ms)	**T** vzostup (ms)	**T**pokles (ms)
Štandardný	0	0	0	0
Pódium	780	1100	1540	1660
TV	1180	1520	1860	1940
Architektúra	1380	1730	2040	2120
Divadlo	1580	1940	2230	2280

VÝMENA POISTKY

Výmena poistky: Nájdite a vymeňte napájací kábel jednotky. Keď už bol kábel odmontovaný, nájdite držiak poistky, umiestnený vnútri napájacej zásuvky. Vložte skrutkovač na skrutky s plochou hlavou do napájacej zásuvky a jemne vypáčte von držiak poistky. Vyberte chybnú poistku a vymeňte za novú. Držiak poistky má zabudovanú zásuvku pre náhradnú poistku a dávajte si pozor, aby ste nezamenili náhradnú poistku s aktívnou poistkou.

ČISTENIE

Čistenie zariadenia: Kvôli zbytkom hmly, dymu a prachu je potrebné pravidelne čistiť vonkajšiu a vonkajšiu šošovku a zrkadlo aby sa optimalizoval svetelný výstup. Frekvencia čistenia závisí od prostredia, v ktorom zariadenie pracuje (t.j. dym, zbytky hmly, prach, rosa). V prípade ťažkých podmienok odporúčame čistenie každý mesiac. Pravidelné čistenie zaistí dlhú životnosť a ostrý výstup lúča.

1. Na utretie vonkajšieho krytu použite normálny čistiaci prostriedok na sklo a mäkkú látku
2. Na očistenie prieduchov použite kefku.
3. Vyčistte externú optiku s čistiacim prostriedkom na sklo a mäkkou tkaninou každých 20 dní.
4. Vyčistte internú optiku s čistiacim prostriedkom na sklo a mäkkou tkaninou každých 30 - 60 dní.
5. Vždy si dávajte pozor, aby ste úplne vysušili všetky časti pred zasunutím jednotky do zásuvky.

ODSTRAŇOVANIE PROBLÉMOV

Odstraňovanie problémov: Nižšie je uvedených niekoľko obvyklých problémov, s ktorými sa užívateľ môže stretnúť, s riešeniami.

Z jednotky nie je žiadny svetelný výstup:

1. Skontrolujte, či nie je poistka vypálená. Poistka je umiestnená na zadnom paneli jednotky.
2. Uistite sa, či je držiak poistky úplne a riadne usadený.

Jednotka nereaguje na zvuk:

1. Nízke frekvencie (basy) spôsobí, že zariadenie reaguje na zvuk.

Poklepanie na mikrofón, tiché alebo vysoké zvuky jednotku neaktivujú.

TECHNICKÉ ÚDAJE:

Model:	**Illusion Dotz 3.3**
Napätie:	100~240V, 50/60Hz
LED:	9 x 30W COB TRI LED
Uhol lúča:	15 stupňov
Spotreba:	258 W
Napájací kábel:	4 zar. max. (120 V) 9 zar. max. (220V)
Rozmery:	15"(D) x 10,5"(Š) x 20,25"(V) 380 mm x 264 mm x 512 mm
Hmotnosť:	29 lb. / 13 kg
Poistka:	4A
Pracovný cyklus:	Žiadne
DMX:	3 režimy kanálu DMX: 12, 14 alebo 38 kanálov Áno
Zvukovo aktivovaný režim:	Akákoľvek bezpečná poloha
Pracovná poloha:	

Automatická detekcia napätia *Toto zariadenie obsahuje elektronický spínač napätia, ktorý po zapojení do zdroja napájania automaticky zistí stav napätia.*

Upozornenie: *Špecifikácie a zlepšenia konštrukcie tejto jednotky a tohto návodu podliehajú zmenám bez predchádzajúceho písomného ohlásenia.*

ROHS - Veľký príspevok pre zachovanie životného prostredia

Drahý zákazník,

Európska únia prijala smernicu pri obmedzeniu/zákaze používania nebezpečných látok. Táto smernica, uvádzaná ako ROHS je často diskutovanou témou v elektronickom priemysle.

Okrem iného, obmedzuje použitie šiestich materiálov Olovo (Pb), Ortuť (Hg), šesťmocný chróm (CR VI), kadmium (Cd), polybrimátované bifenyly ako spomaľovač horenia (PBB), polybromidované difenyly sú tak isto spomaľovačmi horenia (PBDE). Smernica platí pre takmer všetky elektronické a elektrické zariadenia, ktorých prevádzkový režim obsahuje elektrické alebo elektromagnetické polia – v krátkosti: Každý druh elektroniky, ktoré máme okolo seba v domácnosti alebo v práci.

Ako výrobcovia výrobkov značiek AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional a ACCLAIM Lighting, sme povinní vyhovieť smernici RoHS. Preto už dva roky pred zavedením smernice sme začali hľadať alternatívne materiály a výrobné procesy, ktoré šetria životné prostredie.

Takže dávno predtým, než začala platiť smernica RoHS, všetky naše výrobky boli vyrábané tak, aby vyhovovali normám Európskej únie. Pri pravidelných auditoch a testoch materiálov stále môžeme zaistiť, aby komponenty, ktoré používame, vždy vyhovovali RoHS a že výrobný proces, pokiaľ to technológia umožňuje, šetrí životné prostredie.

Smernica ROHS je dôležitým krokom pri ochrane nášho životného prostredia. My, ako výrobcovia sa cítime zaviazaní, aby sme v tomto smere prispeli.

WEEE – Odpady z elektrických a elektronických zariadení

Každý rok končia na skládkach tony elektronických komponentov, ktoré sú škodlivé pre životné prostredie. Na zaistenie najlepšej možnej likvidácie alebo recyklácie elektronických komponentov, Európska únia prijala smernicu WEEE.

Systém WEEE (Likvidácia elektrických a elektronických zariadení) sa dá porovnať so systémom „Green Spot“, ktorý sa už niekoľko rokov používa. Výrobcovia musia prispieť k recyklácii odpadu v okamihu, kedy výrobok uvoľnia do predaja. Finančné zdroje, ktoré sú takto získané budú použité na vyvinutie spoločného systému odpadového hospodárstva. Preto dokážeme zaistiť profesionálny a voči životnému prostrediu šetrný program likvidácie a recyklácie.

Ako výrobcovia, sme súčasťou nemeckého systému EAR a prispievame do neho

(Registrácia v Nemecku: DE41027552)

To znamená, že výrobky spoločností AMERICAN DJ a AMERICAN AUDIO je možné bezplatne nechávať v zberných bodoch a použijú sa v recyklačnom programe. Produkty spoločnosti ELATION Professional, ktoré využívajú iba profesionáli, budeme spracovávať my. Pošlite prosím výrobky Elation priamo nám, keď uplynie ich životnosť, aby sme ich mohli profesionálne zlikvidovať.

Ako vyššie uvedené ROHS, smernica WEEE je dôležitým príspevkom k ochrane životného prostredia a sme radi, že môžeme vyčistiť životné prostredie pomocou tohto systému likvidácie.

Veľmi radi odpovieme na vaše otázky a vaše návrhy sú vítané na info@americandj.eu

POZNÁMKY

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Holandsko
www.americandj.eu